

FORUM MAŁOPOLSKICH ODDZIAŁÓW POLSKIEGO TOWARZYSTWA HISTORYCZNEGO

ADRES KORESPONDENCYJNY: 34-500 LIMANOWA, UL. MATKI BOSKIEJ BOLESNEJ 13
TEL. 509 643 360; MAIL: LIMANOWA.PTH@GMAIL.COM

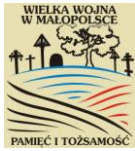
REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „JAK POKONAĆ ROSYJSKI WALEC PAROWY – BITWA LIMANOWSKA 1914-2014”

I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Gra miejska „JAK POKONAĆ ROSYJSKI WALEC PAROWY – BITWA LIMANOWSKA 1914-2014 r.” jest jednym z zadań realizowanych w ramach Programu edukacyjnego pod tym samym tytułem pod Honorowym Patronatem: Marka Sowy – Marszałka Województwa Małopolskiego, prof. dra hab. Jana Szymczaka – Prezesa Polskiego Towarzystwa Historycznego oraz Instytutu Historii Uniwersytetu Jagiellońskiego.
2. Organizatorami gry miejskiej są: Polskie Towarzystwo Historyczne Oddział w Limanowej, Muzeum Regionalne Ziemi Limanowskiej, Klub Sportowy Limanowa Forrest, Urząd Marszałkowski Województwa Małopolskiego, Miasto Limanowa.
3. Fundatorami nagród są: Polskie Towarzystwo Historyczne Oddział w Limanowej, Muzeum Regionalne Ziemi Limanowskiej.
4. Celem gry miejskiej jest upamiętnienie 100. Rocznicy Wybuchu I Wojny Światowej oraz operacji limanowsko-łapanowskiej i upowszechnienie wiedzy dotyczącej tych wydarzeń.
5. Gra miejska zostanie przeprowadzona we wtorek 24 czerwca 2014 r. w godzinach 10.00 - 14.00.
6. Gra miejska polega na pokonaniu trasy przez 6-8 osobową drużynę (plus nauczyciel - opiekun) reprezentującą swoją szkołę. Start będzie znajdował się w Parku Miejskim koło Muzeum Regionalnego Ziemi Limanowskiej, a meta na cmentarzu wojennym nr 368 na wzgórzu Jabłoniec.
7. Drużyny będą się wcielać w formacje wojskowe biorące udział w bitwie limanowskiej. Wybór formacji wojskowej odbędzie się przy starcie o godz. 10.00.
8. Po rozlosowaniu formacji każda z drużyn otrzyma swoją KARTĘ DOWÓDCY oraz MAPE SZTABOWĄ.
9. KARTA DOWÓDCY służy drużynie do zbierania punktów, które będą wpisywać organizatorzy w poszczególnych bazach.
10. MAPA SZTABOWA będzie zawierać trasę do pokonania z zaznaczonymi bazami, startem i metą.
11. Każda z drużyn będzie miała do pokonania 10 baz, na których będą wykonywać określone łamigłówki, zadania zręcznościowe i quizy, których tematem przewodnim będzie bitwa limanowska z grudnia 1914 r. Za każdą zdobytą bazę drużyna będzie otrzymywać punkty od 1-6. O zwycięstwie będzie decydować ostateczna suma punktów.
12. Na mecie suma punktów każdej drużyny będzie podliczana.
13. Na zakończenie na wzgórzu w pobliżu cmentarza odbędzie się ognisko dla uczestników oraz wspólne śpiewanie pieśni patriotycznych.
14. Impreza zakończy się o godz. 15.00.

II. ZASADY UCZESTNICTWA

1. W grze miejskiej mogą brać udział uczniowie szkół gimnazjalnych wraz z nauczycielem – opiekunem.
2. Drużyna reprezentująca szkołę to 6 do 8 uczniów oraz nauczyciel-opiekun.



FORUM MAŁOPOLSKICH ODDZIAŁÓW POLSKIEGO TOWARZYSTWA HISTORYCZNEGO

ADRES KORESPONDENCYJNY: 34-500 LIMANOWA, UL. MATKI BOSKIEJ BOLESNEJ 13

TEL. 509 643 360; MAIL: LIMANOWA.PTH@GMAIL.COM

3. Z jednej placówki oświatowej może zgłosić się 1 drużyna pod opieką nauczyciela.
4. Szkoły uczestniczące zgłaszają swoje drużyny do 23 czerwca 2014 r.
5. Drużyny przybywają z opiekunem na start gry o godz. 9.30.
6. Etap regionalny odbędzie się w terminie 15-25 września 2014 r. w Muzeum Regionalnym Ziemi Limanowskiej. Uczniowie – finaliści przybędą wraz ze swoimi opiekunami do muzeum, w celu uczestnictwa w rozgrywkach we wskazanym terminie.
7. Zwycięzcy otrzymają NAGRODY RZECZOWE.
8. Wszyscy uczestnicy otrzymają DYPLOMY UCZESTNICTWA.
9. Na mecie, zawodników mogą oczekiwać inni koledzy z klasy i będzie zapewniona im opieka.

III. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Udział w grze miejskiej jest jednoznaczny z akceptacją Regulaminu Gry Miejskiej oraz ze zgodą na przetwarzanie danych osobowych uczestnika dla celów organizacyjnych konkursu.
2. Interpretacja regulaminu należy do organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do opublikowania zdjęć z przebiegu gry miejskiej.
4. Uczestnicy mogą uzyskać dodatkowe informacje u koordynatorów: Magdalena Dyląg, tel. 509 643 360, e-mail: limanowa.pth@gmail.com

Życzymy dobrej zabawy...